Схема интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» тура «Надежда»

Область знаний «Литература. Мировая художественная культура»

Тема «100-летие Виктора Петровича Астафьева»

**I тур БЛИЦ** «Жизнь и творчество В.П. Астафьева» - 10 вопросов, 30 сек на размышление над каждым вопросом и внесение ответа.

**II тур ЭРУДИТ-ЛОТО** «Герои произведений В.П. Астафьева» - 10 вопросов, 30 сек на размышление над каждым вопросом и внесение ответа.

**III тур «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»**, вопросы по биографии Виктора Петровича Астафьева и его произведениям – 10 вопросов, 60 сек на размышление над каждым вопросом и внесение ответа.

**Перерыв – 10-15 минут**

**IV тур КВИЗ** «Памятные места В.П. Астафьева» - 10 вопросов, 10 минут общее время на ответы КВИЗа.

**V тур ВИДЕОТУР** по фильмам и спектаклям, поставленным по произведениям Виктора Петровича Астафьева – 10 сюжетов, 30 сек по окончании сюжета на размышление над вопросом или вопросами (в зависимости от количества вопросов) и внесение ответа.

Общее количество вопросов – 40, плюс 10 видеосюжетов.

Максимальное количество баллов - 58, вопросы всех туров, кроме 5-го, оцениваются в

1 балл, в «Видеотуре» к видеосюжету может быть задано от одного до трёх вопросов. Соответственно стоимость одного сюжета от 1 до 3 баллов.

Анонс интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер» тура «Надежда»

Область знаний «Литература. Мировая художественная культура»

Тема «100-летие Виктора Петровича Астафьева»

1. Игра проводится в **5** туров:

**I тур** **БЛИЦ** «Жизнь и творчество В.П. Астафьева» - 10 вопросов.

Вопросы блица построены на информации о биографии Виктора Петровича Астафьева, а так же связаны с его творчеством.

Время на обсуждение и внесение ответа на каждый вопрос – 30 сек.

**II тур ЭРУДИТ-ЛОТО** «Герои произведений В.П. Астафьева» - 10 вопросов.

Каждый вопрос представляет собой цитату, описание героя какого-либо произведения писателя. Предлагается четыре варианта ответов, верный из которых только один.

30 сек на размышление над каждым вопросом и внесение ответа.

**III тур** **«ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»** – 10 вопросов.

В туре представлены вопросы по терминологии, произведениям, цитатам и фактам из произведений, сценариям и фильмам, биографии В.П. Астафьева.

60 сек на размышление над каждым вопросом и внесение ответа.

**IV тур** **КВИЗ** «Памятные места В.П. Астафьева» - 10 вопросов.

В раздаточном материале представлены 10 фотографий, связанных с жизнью, творчеством и увековечиванием памяти Виктора Петровича Астафьева.

К каждому изображению предлагается вопрос.

10 минут - общее время на ответы вопросов КВИЗа.

**V тур** **ВИДЕОТУР** – 10 видеосюжетов.

1.Командам будет предложено10 видеосюжетов из фильмов и спектаклей, поставленных по произведениям или сценариям Виктора Петровича Астафьева.

К каждому сюжету будет предложено от одного до трёх вопросов, на которые во время просмотра видео и 30-ти секунд после его окончания, команды должны обсудить ответы и внести их в бланки ответов.

2. В каждом туре участвуют все зарегистрировавшиеся на игру команды, игра для всех команд идёт одновременно.

3. Каждый правильный ответ во всех турах, кроме Видеотура, оценивается в 1 балл. Видеотур имеет свою систему оценивания, она описана выше. Всего командам будет предложено 40 вопросов и 10 видеосюжетов, максимальное количество баллов – 58.

4. В игре тура «Успех» в номинации «Литература. Мировая художественная культура» по теме «100-летие Виктора Петровича Астафьева» смогут участвовать команды, успешно сыгравшие в отборочном туре.

Количество команд, участниц тура «Успех», определяет жюри по результатам отборочного тура «Надежда». Максимальное число команд – участниц финальной игры – 16. Финальная игра будет проходить в актовом зале ДДЮ «Школа самоопределения». Первый этап будет проходить в виде игры «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?». Командам будет предложено по теме игры 15 вопросов. 8 команд из 16, набравших наибольшее количество баллов, пройдут во второй этап финальной игры, который будет проходить в формате Брейн-ринг.

5. Во время финальной игры учитывается количество баллов, набранных как командами, так и игроками команд. В личный зачёт игрока идут баллы за правильные ответы, как за игровым столом, так и в зале. Личный рейтинг игроков является основанием для присвоения почетных званий «Бакалавр интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер», «Магистр интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер», «Лучший игрок сезона интеллектуальной игры «Эрудит-Премьер».

6. На основании баллов, набранных командами во всех играх в течение игрового сезона, формируется рейтинг команд по итогам игрового сезона, играющий роль при отборе команд на заключительный Чемпионат, где разыгрывается Кубок. Согласно рейтингу определяется стартовый балл команды, прошедшей отбор на участие в Чемпионате.

7. Команды, капитаны, игроки и менеджеры команд по итогам игры тура «Надежда» в номинации «Литература. Мировая художественная культура», тема «100-летие Виктора Петровича Астафьева», получат наградные документы в электронном виде по электронной почте.

**Контактная информация:**

тел. 201-41-31, эл. почта muk3@bk.ru

сайт: школасамоопределения.рф

**Координаторы:**

сотрудники МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»:

педагог-организатор – Елена Владимировна Кащенко т 8-904-895-55-19

педагог-организатор – Зинаида Игнатьевна Гавиловская т. 8-902-964-87-64.